Sprint Planung Team DWR 4.2.2016

# Aufgabenverteilung

## Stefan Millonig:

* Erstellen eines Session Handlings für die User
* Erstellen der Events auf der Datenbank
* Board für Chats in der Datenbank erstellen

## Tino Notsch

* Erstellen eines einheitlichen Return Objekts für den Webservice
* Prepared Statements am Web Service implementieren
* Datenbank Calls in eine Klasse bringen.
* Eventwebservice

## Alexander zeiringer

* Die Events in der Datenbank über Webservice aufrufen
* Client an die Änderungen des Webservices anpassen
* Derzeitigen Stand der Ressourcen, mithilfe einer „Refresh Dorf“ Funktion, updaten

## Hansi Jäger

* Mockup für App
* Erstellen einer Community App
  + Forum
  + Benachrichtigungen
  + Clanchat

## Offene Aufgaben

* Webservice für laufende Events

## Beschreibung:

In diesem Sprint ist geplant, das Projekt vollkommen abzuschließen. Durch das erweitern und verbessern des Web Services, Erweiterungen und Anpassungen am Client und erweitern der Datenbank werden die Kompetenzen unseres Teams perfekt ausgenutzt. Des Weiteren soll eine App die Benachrichtigungen und Nachrichten anzeigen sowie ein Forum zur Verfügung stellen.

## Zusatzinfo:

Da wir uns in diesem Sprint viel vorgenommen haben, ist die Anzahl der Events variabel. D. h. unser Ziel ist 3 Events zu erstellen und aufzurufen. Falls die Zeitliche Komponente es uns ermöglicht mehr Events hinzuzufügen wird dies auch geschehen. Falls die Zeit dies uns nicht ermöglicht wird mindestens 1 Event zur Verfügung stehen.